

KRITÉRIA HODNOCENÍ PROFILOVÉ ČÁSTI MATURITNÍ ZKOUŠKY

platná pro školní rok 2020/2021

Zpracováno podle zákona č. 561/2004 Sb. v platném znění a vyhlášky č. 177/2009 Sb., o bližších podmínkách ukončování vzdělávání ve středních školách maturitní zkouškou, v platném znění.

PROFILOVÁ ČÁST MATURIT OBORU POČÍTAČOVÁ GRAFIKA

obsahuje 3 zkoušky:

1. vypracování maturitní práce a její obhajoba před zkušební komisí
2. praktická zkouška
3. písemná zkouška

Každá zkouška profilové části je hodnocena samostatně. Hodnocení každé zkoušky profilové části se provádí podle klasifikační stupnice:

- 1 – výborný
- 2 – chvalitebný,
- 3 – dobrý,
- 4 – dostatečný,
- 5 – nedostatečný.

1. VYPRACOVÁNÍ MATURITNÍ PRÁCE A JEJÍ OBHAJOBA PŘED ZKUŠEBNÍ KOMISÍ

Téma maturitní práce je žákům zadáno na základě výběru tématu z předmětů Počítačová grafika a animace a Programování a tvorba webových stránek.

Zpracováním a obhajobou závěrečné práce žáci prokazují schopnosti a dovednosti samostatné orientace ve vybraném tématu, náležitý stupeň osvojení terminologie, znalosti a dovednosti nabyté studiem a jejich aplikace na konkrétní problematiku, schopnost shrnout a prezentovat obsah své práce.

Práce je členěna na část teoretickou a část praktickou. Teoretická část obsahuje především teoretické zdůvodnění, rešerše a poznatky o tématu zvolené práce. Praktická část práce řeší v návaznosti na teoretickou část přímou aplikaci popsaných teoretických znalostí a dovedností do praxe.

Žákům jsou zadány požadavky na obsah, formální úpravy a způsob zpracování závěrečné práce, které je nutné dodržet. Žáci zpracují práci v písemné podobě, která musí být odevzdána ve stanoveném termínu. Tuto část práce ohodnotí samostatně vedoucí práce a oponent a navrhnou vhodné doplnění a otázky k ústní obhajobě. K ústní obhajobě si žáci připraví prezentaci s použitím vhodného SW. V prezentaci stručně představí zpracovávanou problematiku.

Pravidla hodnocení: Zkušební komise jednotlivá dílčí kritéria ohodnotí počtem bodů podle stanovené tabulky. V části 1 a 2 bodové tabulky se použije průměru bodového hodnocení vedoucího práce a oponenta.

Formální stránka práce, dodržení typografických pravidel, citace	Max. 10 b
Obsahová stránka práce (dodržení tématu, zpracování, ...)	Max. 60 b
Průběžná práce a připravenost na konzultacích, dodržení termínů odevzdání	Max. 10 b
Prezentace (osobní projev + obsahová náplň a zpracování)	Max. 20 b
Celkem bodů:	Max. 100 b

Počet získaných bodů bude převeden na klasifikaci podle stupnice:

100 - 90	v ý b o r n ý
89 - 75	chvalitebný
74 - 60	dobrý
59 - 44	dostatečný
43 - 0	nedostatečný

Celkové hodnocení maturitní práce bude uzavřeno po obhajobě maturitní práce celou maturitní komisí.

2. PRAKTICKÁ ZKOUŠKA

Praktická zkouška se skládá ze tří samostatných úkolů z oblasti počítačové grafiky a designu.

Při zkoušce žáci prokazují schopnost práce s programy Adobe Creative.

Při zadání a zpracování jsou dodržena tato základní pravidla:

Zadání je vypracováno v jedné variantě, každý žák v učebně si vylosuje pracovní místo. V zadání jsou jasně a přesně stanoveny jednotlivé úkoly, které má žák splnit. Soubory potřebné k vypracování úkolů jsou uloženy na sdíleném disku.

V učebně může být maximálně 16 žáků, každý pracuje samostatně na přiděleném PC. Pro potřeby maturitní zkoušky jsou v učebně PC vytvořeny účty, na které se žáci přihlásí přiděleným heslem.

Během zkoušky není dovoleno používat mobilní telefony, tablety, notebooky nebo jiná obdobná zařízení. Před zahájením zkoušky žáci tyto přístroje vypnou a odloží na určené místo.

Doba trvání zkoušky je 5 hodin (300 minut).

Z praktické zkoušky můžete dosáhnout **maximálně 100 bodů** (25 + 30 + 45) bodů z každé části). Pro úspěšné vykonání zkoušky je **nutnou podmínkou** získat z každé části minimálně **10 bodů**.

Počet získaných bodů bude převeden na klasifikaci podle stupnice:

100 - 90	výborný
89 - 75	chvalitebný
74 - 60	dobry
59 - 44	dostatečný
43 - 0	nedostatečný

Celkové hodnocení bude uzavřeno maturitní komisí.

3. PÍSEMNÁ ZKOUŠKA

Písemnou zkoušku tvoří předměty odborného bloku (Hardware, Operační systémy, Počítačové sítě, Počítačová grafika a animace, Grafický design)

Zkouška probíhá formou testu s otevřenými i uzavřenými otázkami. Test je rozdělen na dvě části: Hardware, Operační systémy, Počítačové sítě a Počítačová grafika a animace a Grafický design. Každá otázka má stanovený počet bodů, za chybné odpovědi se body neodečítají.

Během zkoušky není dovoleno používat mobilní telefony, tablety, notebooky nebo jiná obdobná zařízení. Před zahájením zkoušky žáci tyto přístroje vypnou a odloží na určené místo. Povoleny jsou pouze kalkulátory.

Doba trvání zkoušky je 5 vyučovacích hodin (225 minut).

Z písemné zkoušky může dosáhnout **maximálně 200 bodů (100 + 100 bodů z každé části)**.

Nutnou podmínkou je zisk alespoň 30 bodů z každé části.

Úspěšnost je stanovena podle procentního vyjádření z celkového možného bodového zisku. Úspěšnost v procentech bude převedena na klasifikaci podle stupnice:

100 - 90	v ýborný
89 - 75	chvalitebný
74 - 60	dobrý
59 - 44	dostatečný
43 - 0	nedostatečný

Celkové hodnocení bude uzavřeno maturitní komisí.

V Novém Jičíně dne: 30. 9. 2020

Vypracovala: Mgr. Eva Bartoňová, v.r.

garant oboru

Schválil: Mgr. Aleš Medek, v.r.

ředitel školy